



LEGENDA:

- projektowana nawierzchnia jezdni z kostki brukowej koloru szarego o gr.8cm na podsypanie cementowo-piaskowej o gr.5cm
- projektowana nawierzchnia zjazdów z kostki bruk.bet.grafitowej o gr.8cm na podsypanie cementowo-piaskowej o gr.5cm
- projektowana nawierzchnia chodnika z kostki bruk. bet. szarej o gr.8cm na podsypanie cementowo-piaskowej o gr.5cm
- projektowane zieleńce
- projektowany krawężnik 15x30 na ławie betonowej
- projektowany krawężnik 15x22 na ławie betonowej
- obrzeże betonowe 8x25cm na podsypanie cementowo-piaskowej
- Istniejące linie rozgraniczające granice pasa drogowego
- projektowane wjazdy z kruszywa łamanego 0/31,5mm o gr. 15cm kat.C50/30
- projektowane wyrównanie drogi gruntowej mieszkanką kruszywa naturalnego 0/31,5mm o zmiennej grubości (do niezbędnego przykrycia kanału deszczowego min.0,8 ponad wierzch kanału)
- granica terenu biętego wnioskiem
- projektowane rury osłonowe typu APS 110 na istn.infr.telet. i energ.
- projektowane umocnienie skarp brukowcem na podsypanie cementowo-piaskowej z zalaniem spoin zaprawą cementową

286 granica działki

DROGI ISTNIEJĄCE

jezdnia (krawężń nawierzchni)

UZBROJENIE ISTNIEJĄCE

kanalizacja deszczowa istn.
kanalizacja sanitarna istn.
wodociąg istn.
sieci teletechniczne istn.
sieci energetyczne istn.

KANALIZACJA DESZCZOWA PROJEKTOWANA

Dn300mm proj. kanalizacja deszczowa grawitacyjna
D O proj. studnia kanalizacji deszczowej
Wd proj. wpust deszczowy

NAZWA OBIEKTU: Budowa, Przebudowa ulicy Różanej w Goldapi		
ADRES OBIEKTU: Goldap, obręb Goldap 2 : 715, 683/8, 683/11, 682/2, 673/5, 673/7, 673/4.		
INWESTOR: GMINA GOLDAP Plac Zwycięstwa 14, 19-500 Goldap	JEDNOSTKA PROJEKTOWA: "PRO-GAL" ul.Stadionowa 7, 19-500 Goldap	
TYTUŁ RYSUNKU: PROJEKT ZAGOSPODAROWANIA TERENU		
PROJEKTANT: mgr inż.Przemysław Galiński	SPECIALNOŚĆ, NR UPRAWNIEN: DROGOWA, WAM/0126/PWOD/10	PODPIS:
SPRAWDZAJĄCY: mgr inż.Mariusz Jamiolkowski	SPECIALNOŚĆ, NR UPRAWNIEN: DROGOWA, PDL/0105/POOD/14	PODPIS:
DATA OPRACOWANIA: listopad 2018r	SKALA RYSUNKU: 1:500	NR RYSUNKU: 2