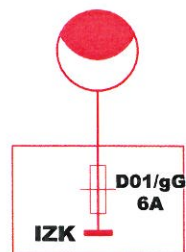


UWAGI:

1. Zasilanie projektowanego oświetlenia odbywać się będzie z istn. linii napowietrznej oświetleniowej.
2. Sterowanie projektowanym oświetleniem wykonane w SO poprzez zegar astronomiczny CPA.
3. System ochrony przeciwprężeniowej:
 - podstawowa: izolowanie części czynnych;
 - przy uszkodzeniu: samoczynne wyłączenie zasilania w określonym czasie; w układzie pracy sieci TN-C;
 - uzupełniająca: samoczynne wyłączenie zasilania w określonym czasie w układzie sieciowym TT dla obwodów zasilających IZK w słupach oraz samoczynne wyłączenie zasilania w określonym czasie w układzie sieciowym TN-S dla obwodów zasilających oprawy oświetleniowe.



6 kpl.

projektowany słup typu SAL-N12/5 h=80m
- wg parametrów opisanych w "Załączniku nr 2"
projektowany fundament typu B-60 - 170kg;
projektowana oprawa ośw. LED max 100W
- wg parametrów opisanych w "Załączniku nr 1"

		Sławomir Romanowski ul. Nadbrzeżna 4; 19-500 GOŁDAP NIP: 847-124-21-61 tel./fax: 87-615-08-08; kom. 509-358-159	
Z.E. WOLT		www.zewolt.pl; slawek.roman@op.pl	
OBIEKT:	Rozbudowa sieci oświetlenia drogowego - budowa energetycznej linii kablowej nN oświetleniowej wraz ze słupami oświetleniowymi, oprawami oświetleniowymi, L=172m		
ADRES:	m. Kozaki, dz. nr 99, 76/23, 97/9 obręb 0017 Kozaki, gm. Gołdap	SKALA: -:---	Umowa nr:
INWESTOR:	Gmina Gołdap ul. Plac Zwycięstwa 14, 19-500 Gołdap	NR RYS: E-2	WIK-ZP.272.51.201 Niedzwica
NAZWA RYSUNKU:	Schemat zasilania oświetlenia drogowego	DATA: październik 2018 r.	
AUTOR:	inż. SŁAWOMIR ROMANOWSKI uprawnienia budowlane numer ewidencyjny PDL/0104/PWOE/06 do projektowania i kierowania robotami budowlanymi bez ograniczeń w specjalności instalacyjnej w zakresie sieci, instalacji i urządzeń elektrycznych i elektroenergetycznych	PODPIS	
SPRAWDZAJĄCY:	mgr inż. MAREK PODSIAD uprawnienia budowlane numer ewidencyjny WAM/0178/PWOE/14 do projektowania i kierowania robotami budowlanymi bez ograniczeń w specjalności instalacyjnej w zakresie sieci, instalacji i urządzeń elektrycznych i elektroenergetycznych	PODPIS	